|  |
| --- |
| **ADS 5**  **FASE 1 - SPRINT 1**  **PROJETO: “DEPLOYMENT QUALITY ASSURANCE”** |
| **ESTUDO DE CASO**  Uma certa empresa decidiu estabelecer uma cultura QUALITY ASSURANCE em seu modelo de negócio, visando impactar positivamente processos de qualidade em suas as suas áreas de operação e tecnologia.  **OBJETIVO**  Aprender as nuances e aplicabilidade do *QUALITY ASSURANCE* em uma organização. Construir um projeto de implementação de Gerenciamento de Qualidade Total.  **ESCOPO DO PROJETO**  O projeto completo será composto por 3 Sprints, onde em dupla os alunos deverão construir ações que validem a empresa a possuir uma cultura orientada a Q.A. e realizar as atividades que valem nota.  Em **duplas** os alunos desenvolverão projeto em 3 fases:   * FASE 1: Vale 0,5 ponto na AC-1 e presenças nas aulas * FASE 2: Vale 1 ponto na AC-2 e presenças nas aulas * FASE 3: Vale 1 ponto na AC-3 e presenças nas aulas   **FASE 1 (0,5 ponto)**  Início: **14/08** – Término: **04/09**. Vale 0,5 ponto na AC-1 e presenças nas aulas.  Composto por 4 missões que se complementam para a entrega total do projeto:   * Missão 1: Planejamento do Projeto e Preparação – Vale 10% da AC-1 * Missão 2: Testes Funcionais – Vale 30% da AC-1 * Missão 3: Testes Não Funcionais – Vale 30% da AC-1 * Missão Final: Documentação e entrega final – Vale 30% da AC-1   **MISSÃO 1**  Vale 10% da nota AC-1  **Etapa preliminar:**   1. Definir a dupla Trio; 2. Possuir ou criar conta no GitHub (alunos podem criar na hora) 3. Enviar email ao professor oficializando os Nomes e RAs de cada dupla ou trio para a FASE 1: [flavio.santarelli@pro.fecaf.com.br](mailto:flavio.santarelli@pro.fecaf.com.br)   **Etapa Planejamento do Projeto (GITHUB - método Kanban):**   1. Abrir GitHub e entrar com a conta de um dos integrantes da dupla. Todos os alunos devem ter ou criar uma conta no GitHub para execução e acompanhamento das atividades e do projeto como um todo, além de códigos, arquivos e produtos que serão criados neste projeto; 2. Criar Novo repositório público; 3. Criar Projeto com o nome “PROJETO QA ADS”; 4. Compartilhar com dupla; 5. Adicionar listas com os seguintes nomes:  * **INFORMAÇÕES** * **A INICIAR** * **EM ANDAMENTO** * **EM VALIDAÇÃO** * **FINALIZADO**  1. Em INFORMAÇÕES adicionar item chamado “Descrição” e em Comentários você irá inserir as informações: Nomes e RAs de cada dupla ou trio. Após, criar um cartão chamado “Nota e Feedback” (reservado para o professor); 2. Em A INICIAR criar o item “Escopo do projeto” e anexar este documento inicial; 3. Compartilhar também o com o professor: [flavio.santarelli@pro.fecaf.com.br](mailto:flavio.santarelli@pro.fecaf.com.br)   **Exercício prático de criação de User Stories e casos de teste baseados em User Stories.:**  **Objetivo:**  Os alunos irão aprender a criar User Stories e desenvolver casos de teste baseados nessas histórias, simulando um processo ágil de desenvolvimento de software.  Esse exercício vai ajudar os alunos a entenderem a importância de escrever User Stories claras e a desenvolver casos de teste que garantam a funcionalidade do software de acordo com as expectativas do usuário.  **Contexto do Exercício:**  Imagine que você está trabalhando em uma equipe de desenvolvimento que está construindo um aplicativo de e-commerce. A aplicação permitirá que os usuários naveguem por produtos, adicionem itens ao carrinho e finalizem a compra.   1. Criação de User Stories   Os alunos devem criar User Stories para funcionalidades específicas do aplicativo de e-commerce. As histórias devem seguir o formato padrão:    ***Exemplo de User Storie:***   1. ***Navegação por Produtos:***    * *Como* ***usuário****, eu quero* ***visualizar diferentes categorias de produtos*** *para que* ***eu possa encontrar itens que desejo comprar****.* 2. Desenvolvimento de Casos de Teste   Com base nas User Stories criadas, os alunos irão desenvolver casos de teste. Cada caso de teste deve incluir:   * ID do Caso de Teste: Um identificador único para o caso de teste. * User Story: A User Story associada. * Descrição do Teste: Descrição breve do que será testado. * Pré-condições: Condições que devem ser atendidas antes da execução do teste. * Passos para Execução: Passos detalhados para realizar o teste. * Resultados Esperados: O que é esperado ao final do teste.  1. Entrega: os alunos deverão subir o documento no projeto do GITHUB. |